

Cdroms Enfants

Adibou et l'ombre verte, 2006

Dans le monde magique d' Adibou, gai et habituellement paisible, Kicook vient d' être enlevé par une mystérieuse ombre verte... Lance-toi à sa poursuite et aide Adibou à délivrer son ami le robot cuisinier ! Attache ta ceinture sur les circuits de conduite, ouvre grand les yeux pour résoudre les devinettes...



A la découverte du jeu d'échecs, 2007

Suivez l'aventure hors du commun du Prince Fritz et de sa cousine Bianca, et apprenez à jouer aux échecs grâce à une méthode facile et passionnante !



Apprends à compter avec Mme Je-sais-tout

M. Malchance a très mal dormi. En sortant de chez lui, il Rencontre Mme Je-Sais-Tout qui lui conseille de compter les moutons pour s'endormir. Mais M. Malchance ne sais pas compter. Avec l'aide de Mme Je-Sais-Tout, aide le dans son initiation.



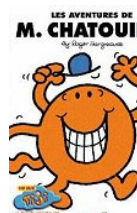
Arc-en-ciel et la baleine, 2003

Depuis qu' Arc-en-ciel a retrouvé ses écailles, il vit heureux au fond des océans jusqu'à ce que la baleine avale ses amis d'arc-en-ciel. Prévenu par Ermite, Arc-en-ciel se précipite aussitôt vers la baleine qui a un terrible hoquet. Arc-en-ciel disparaît ...



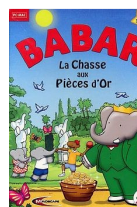
Les aventures de M. Chatouille, 2001

Les oiseaux volent à l'envers ! la vache fait un bruit de tracteur ! Le cochon hennit comme un cheval ! Des choses bizarres se passent dans le monde des M. Bonhomme et les dames. Tout le village est sens dessus-dessous ! Ta mission : Remettre de l'ordre dans cette pagaille.



Babar, la chasse aux pièces d'or, 2005

Un scénario qui captivera les tout-petits : aider Babar à retrouver les précieuses pièces royales en réussissant toutes les activités !



Le Belle ou la Bête, 2005

Ce jeu d'aventures met en scène les personnages et décors du conte. Le jeu peut être joué soit en incarnant le personnage de la Belle, soit en incarnant le personnage de la Bête.



Big bang bidule chez l'oncle Ernest, 2007

En chahutant dans le grenier, un groupe d'enfants provoque un court-circuit dans la boîte à bidules. Ce court-circuit rend subitement très méchant Jojo le gentil cow-boy héros de l'attraction du Farwest bidules.



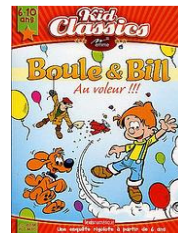
Le bonhomme de neige, 2004

Il était une fois une belle histoire d'amitié entre un petit garçon et son bonhomme de neige, qui tous deux survolent des villes fantastiques, pendant la nuit.



Boule et Bill : au voleur !!!, 2006

Un bandit a cambriolé la maison des voisins de Boule et Bill et caché son butin chez ces derniers. C'est décidé, pas question de laisser le voleur en liberté ! Boule et Bill ont bien l'intention d'être plus malins que lui et l'empêcher de récupérer son butin.



Cars, 2006

Flash Mc Queen, une splendide voiture de course toute neuve promise au succès, découvre que dans la vie, ce n'est pas franchir la ligne d'arrivée qui compte, mais le parcours que l'on a suivi...



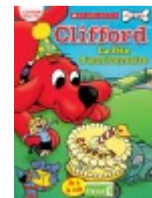
Casper : la boutique magique, 2006

Casper est bien embêté... la locomotive de la boutique magique est en panne ! Aide-le à la réparer à travers de nombreux jeux amusants !



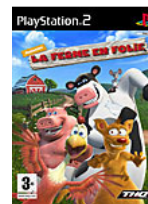
Clifford : la fête d'anniversaire, 2006

C'est l'anniversaire de Clifford ! Emilie a fort à faire pour lui organiser une grande fête : décorer son gâteau, trouver les cadeaux...



La ferme en folie, 2006

Repousse l'invasion des coyotes, invite-toi à une partie de golf, maîtrise les techniques du lancer de poulet et dévale en vélo les pentes des collines !



Kirikou et les bêtes sauvages, 2007

Aide kirikou à accomplir son destin dans une magnifique aventure.



Kooka Bonga, 2006

4 personnages à découvrir et à jouer : chaque singe a sa propre personnalité que le joueur doit apprendre à connaître pour utiliser au mieux les compétences de chacun pour franchir les différents obstacles.



Maya l'abeille, 2007

Il faut retrouver la casquette de Willy ! Chemin faisant Maya et Willy rencontrent d'autres insectes paniqués par la tempête et qu'il faudra aider.



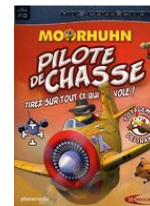
Mission Antartique, 2006

Tony et Annie, 10 ans, habitent au Vieux Port. Avec leur ami Capitaine, un vieux loup de mer, ils ont visité de nombreux pays. Ils s'y sont fait des amis et reçoivent de leurs nouvelles régulièrement. Tout bascule le jour où leur ami Pingouin leur envoie un appel au secours... L'Antarctique est menacé !



Moorhuhn, Pilote de chasse, 2007

Une force extraterrestre inconnue a réussi à s'emparer du Chapeau du Capitaine Moorhuhn et le tient prisonnier dans un sinistre cachot... Mais ce n'est pas tout : avec leur armée de robots, les pirates du ciel veulent conquérir l'espace aérien et détruire tout ce qui se mettra en travers de leur route.



Oui-oui, 2007

Après avoir lu un sortilège dans le livre magique de Potiron, Oui-Oui réalise qu'il a détraqué le déroulement du temps ! Pour le réparer, il doit réunir des éléments, puis réciter les formules des 3 cycles du temps : le cycle des heures, le cycle des jours et des nuits, et le cycle des saisons.



Plantasia, 2006

Plantez des graines, cueillez des fleurs, restaurez des fontaines et regardez votre jardin s'épanouir. Mais attention ! Les mauvaises herbes, les cailloux, les insectes et même le temps sont tapis dans l'ombre et prêts à vous rendre la vie difficile.



Plume et la grande ourse, 2007

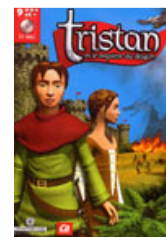
Un soir sur la banquise, papa et maman ours montrent la Grande Ourse à leur ourson Plume.

Il n'en revient pas : pourquoi une constellation porte-t-elle son nom ? Pour le découvrir, il doit retrouver le sage et vieux morse, Olaf.



Tristan et le mystère du dragon, 2007

Tristan, jeune écuyer audacieux et son amie l'espiègle Sibylle pourront-ils combattre les forces du mal qui rôdent dans le pays ? Faut-il croire le mystérieux message qui les encourage à retrouver le sang du dragon ?



Cdroms Adultes

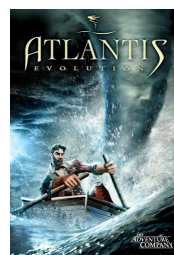
Alexandre, 2007

A 25 ans, il avait déjà conquis les 4/5 de la planète ! Alexandre Le Grand symbolise à lui seul l'esprit de conquête, le roi des guerriers, le stratège par excellence qui a su créer le plus grand des Empires, jamais égalé... Son épopée débute en Macédoine en passant par l'Egypte, la Perse jusqu'aux Indes...



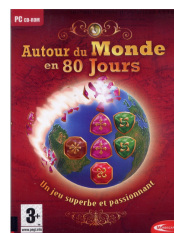
Atlantis Evolution, 2007

Pris dans un gigantesque tourbillon marin qui mène droit à la Nouvelle Atlantide, Curtis Hewitt se retrouve étranger dans un monde de haute technologie et de croyances archaïques. Pour pouvoir enfin rentrer chez lui, il va devoir libérer le peuple de Nouvelle Atlantide, opprimé par des dieux sanguinaires et impitoyables.



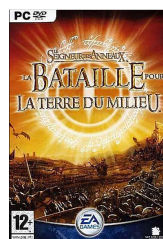
Autour du monde en 80 jours, 2008

Vous avez 80 jours pour boucler votre tour du monde. Propulsez-vous loin dans le temps au XIXe siècle et soyez aventures spectaculaires sur terre, mer et dans les airs en compagnie de Phileas Fogg et de son fidèle serviteur Passepartout. Visitez quatre continents et remportez le défi de cette fabuleuse aventure avec ce jeu de puzzle fascinant dans une atmosphère envoûtante et fabuleuse.



La bataille pour la terre du Milieu. Le seigneur des anneaux, 2004

Forgez le destin de la Terre du Milieu en menant les forces du Bien ou les hordes maléfiques dans des batailles épiques. Contrôlez des héros légendaires et améliorez leur expérience et leur rang sur le champ de bataille. Prenez le commandement des armées de Rohan, Gondor, Isengard et Mordor, chacune ayant ses propres ressources.



Battlefield 1942, 2006

Combattez jusqu'à la victoire dans les plus grandes batailles de la Deuxième Guerre mondiale. Choisissez vos armes et partez sur le front. DU bazooka au navire de guerre, vous disposez d'un arsenal colossal.



King Kong, 2007

L'histoire de King Kong, est connue. Une belle exploratrice, Ann est offerte en sacrifice à King Kong par des indigènes sur une île mystérieuse. Ici, l'action vous place dans la peau de Jack et dans celle de King Kong.



Curse. The eye of Isis, 2006

Londres, 1890, une mystérieuse statuette égyptienne disparaît du Muséum de Grande Bretagne. Cette relique est protégée par une malédiction millénaire qui sème le chaos et la folie autour d'elle.



Egypte III. Le destin de Ramses, 2007

Amon Rê, a accepté d'accorder la santé à Ramsès et de prolonger son règne... à condition qu'il reconstruise son temple et y érige l'obélisque le plus colossal jamais construit par l'homme. Mais une force maléfique oeuvre dans l'ombre, et une terrible malédiction frappe soudain le chantier...



Le parrain, 2006

Dans le New York des années 1945-1955, vous rejoignez la famille Corleone et exécutez pour son compte petits boulots ponctuels et menus larcins. Faites vos preuves pour monter en grade et, qui sait, devenir vous-même le fameux Parrain qui règnera sur la ville... Vous avez le choix entre deux stratégies : la violence ou la négociation. Quelle que soit l'option que vous choisissiez, les personnages se souviennent de vos actes et ceux-ci influent donc directement sur le déroulement de l'aventure.



Retour sur l'île mystérieuse, 2007

Seule dans un tour du monde à la voile, la jeune et courageuse Mina se retrouve naufragée sur une île qui semble sauvage et inhabitée. Mais elle va bientôt découvrir des traces de vie antérieures à son arrivée...



Le retour du roi. Le seigneur des anneaux, 2007

Incarnez 9 personnages dont Gandalf, Aragorn, Legolas, Gimli, Sam et Frodon. Détruisez l'Anneau de Pouvoir et ramenez la paix sur la Terre du Milieu. Affrontez Shelob, le Roi-Sorcier, le Roi des Morts, le lieutenant de Sauron et bien d'autres ennemis encore.



Spellforce , 2007

Affrontez le Mal qui menace d'anéantir le mythique monde d'Eo dans une aventure épique à travers le temps et les continents ! Le courage d'un seul homme - lié à la puissance des runes anciennes - scellera le sort de tous, pour le meilleur ou pour le pire...

